

RIG

User Guide

Inhalt

Willkommen	3
Lieferumfang	4
Systemüberblick	5
Sicherheit geht vor!	6
Informationen zum Headset	7
Installieren eines Mikrofons	7
Benutzen des Inline-Mikrofons	8
PC-Einrichtung	9
Einrichten der Xbox 360	10
Einrichten des optischen Kabels für Xbox 360	10
Einrichten der Xbox 360-Komponenten	11
Einrichten von Xbox 360 HDMI*	12
Einrichten der Sony Playstation	13
Einrichten eines optischen Kabels für PS3	13
Einrichten der PS3-Komponenten	14
Einrichten der PS4	15
Einrichten der PS Vita	16
Der Mixer	17
Einschalten	17
Anschließen eines Mobilgeräts	17
Master-Lautstärkereger	17
Mikrofon-Kippschalter	18
Game/Chat Sound Balancer	18
Game/Mobile Sound Balancer	19
Mischen und steuern Sie Musik von einem Mobilgerät	19
Anrufe annehmen. Games weiterspielen.	20
Master-Stummschaltung	20
Equalizer	20
Kombi-Chat	21
Fragen & Antworten	23
Hilfe	24

Willkommen

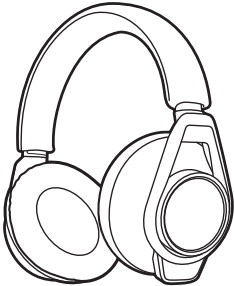
Herzlichen Glückwunsch zum Kauf des neuen RIG Headset + Mixer! Plantronics Gaming heißt Sie herzlich in der RIG Familie der HighEnd-Audioprodukte willkommen.

RIG ist von Grund auf für intensives und immersives Game-Audio konzipiert, ohne dass Sie jedoch von der Außenwelt abgeschnitten sind. Beim Anschluss an ein Mobilgerät mixt RIG Games und Chats mit Mobile Audio, Anwendungen und Hinweisen und – das Beste von allem – ermöglicht es Ihnen zu telefonieren, ohne das Spiel dafür zu unterbrechen.

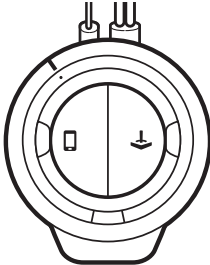
Diese Anleitung wird Ihnen bei der Einrichtung und all dessen, was RIG zu bieten hat, helfen.

GLHF!

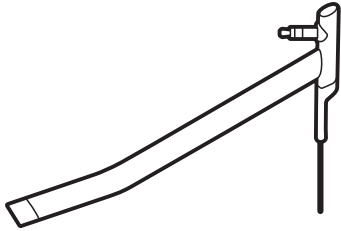
Lieferumfang



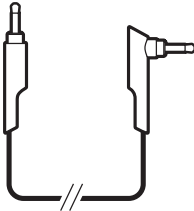
Headset



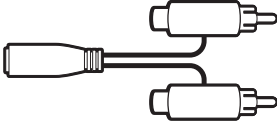
Mixer



Mikrofonarm/-Kabel



Xbox LIVE® Chat-Kabel



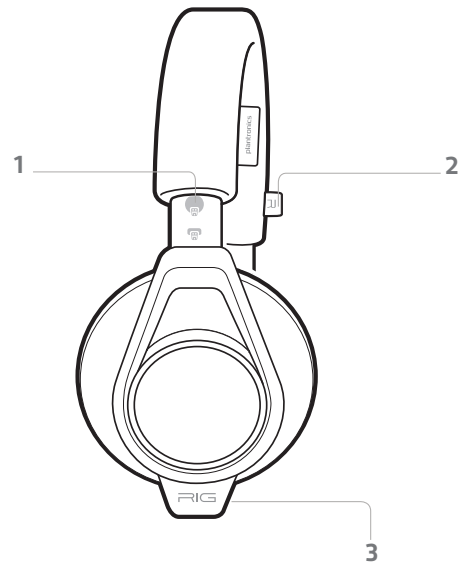
RCA-Huckepack-Kabel



Optional Inline-Mikrofon/-Kabel

Systemüberblick

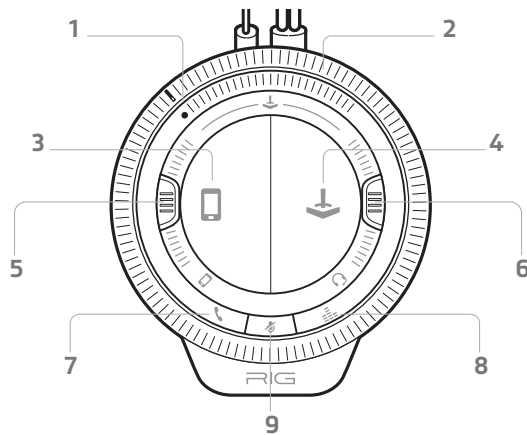
Headset



- 1 Kopfhörer-Einstellung
- 2 Markierung für rechtes Ohr

- 3 Mikrofonanschluss

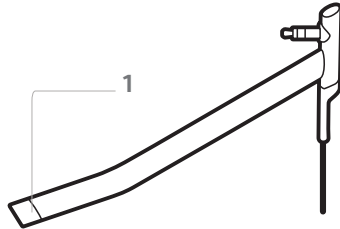
Mixer



- 1 Ein-/Ausschalten
- 2 Master-Lautstärkereglern
- 3 Mobilmikrofon
- 4 Game-Mikrofon
- 5 Game/Mobile Sound Balancer

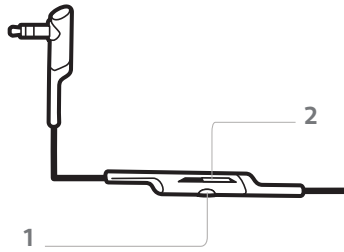
- 6 Game/Chat Sound Balancer
- 7 Gesprächstaste
- 8 Equalizer-Taste
- 9 Master-Stummschaltungstaste

Mikrofonarm/-Kabel



1 Mikrofon

Optionales Inline-Mikrofon/-Kabel



1 Gesprächstaste

2 Stummschaltung

Sicherheit geht vor!

Bitte lesen Sie die Sicherheitsbestimmungen mit wichtigen Informationen zu Sicherheit, Aufladung, Akku und gesetzlichen Bestimmungen, bevor Sie das Headset in Betrieb nehmen.

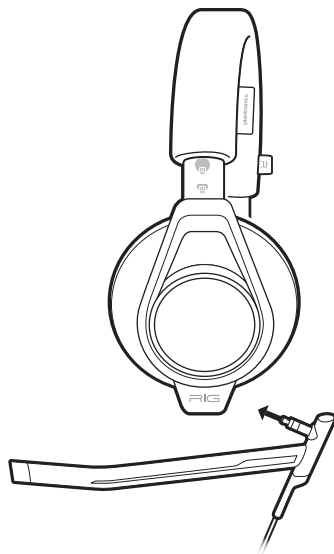
Informationen zum Headset

Der Mixer zeichnet sich bei der Integration mit einem Mobilgerät dadurch aus, dass er das Audio von Ihrem Mobilgerät mit dem einer Spielkonsole oder eines PC verbindet und mischt. Im folgenden Abschnitt lernen Sie, wie Sie sich RIG optimal für Ihr Spiel zunutze machen können.

Installieren eines Mikrofons

Die Installation eines Mikrofons und der Wechsel der Kabel ist unkompliziert und schnell. Im Lieferumfang sind zwei Mikrofone enthalten: Ein Mikrofonarm/-Kabel für die optimale Audioerfahrung beim Spiel und ein unauffälliges Inline-Mikrofon/-Kabel für die Benutzung mit Mobilgeräten.

- 1 Stecken Sie den Stecker des gewünschten Mikrofonkabels in den dafür vorgesehenen Anschluss auf der Unterseite der linken Hörmuschel des Headsets.



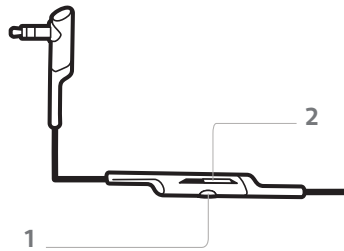
PRO TIP Stellen Sie sicher, dass das Mikrofon vollständig in die linke Hörmuschel eingesteckt ist, damit alles ordnungsgemäß funktioniert. Drücken Sie den Mikrofonarm fest in den Anschluss, bis er spürbar einrastet.

- 2 Wenn Sie den Mikrofonarm mit Mikrofonkabel benutzen, stellen Sie den Mikrofonarm so ein, dass er nahe an Ihrem Mund ist, um beste Klangqualität zu gewährleisten.

PRO TIP Die Master-Stummschaltungstaste leuchtet auch dann rot, wenn der Headset-Klinkenstecker nicht oder nicht richtig mit dem Mixer verbunden ist. Stellen Sie sicher, dass der Headset-Klinkenstecker fest im Mixer steckt. Wenn das Headset ordnungsgemäß mit dem Mixer verbunden ist, erlischt das rote Licht auf der Master-Stummschaltungstaste automatisch.

Benutzen des Inline-Mikrofons

Benutzen Sie das verborgene Inline-Mikrofon, wenn Sie direkt mit einem Mobilgerät verbunden sind. Die Regler sind einfach zu benutzen und eignen sich perfekt für mobiles Telefonieren, Spielen und Musik für unterwegs. Benutzen Sie für Spielsessions den Mikrofonarm.



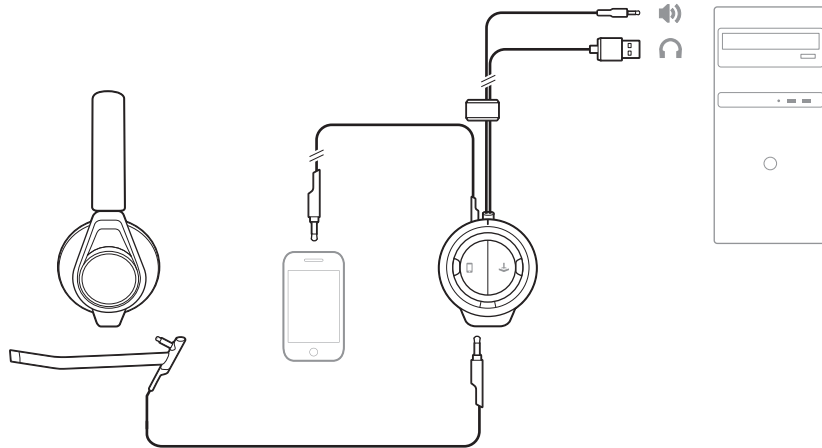
1. Gesprächstaste

2. Stummschaltungstaste

- 1 **Anruf tätigen** Um einen Anruf zu tätigen, wählen Sie die Nummer auf Ihrem Mobilgerät.
- 2 **Anruf entgegennehmen** Um einen Anruf entgegenzunehmen, drücken Sie die Gesprächstaste.
- 3 **Anruf beenden** Um einen Anruf zu beenden, drücken Sie noch einmal die Gesprächstaste.
- 4 **Lautstärke einstellen** Um die Lautstärke einzustellen, stellen Sie diese auf Ihrem Mobilgerät ein.
- 5 **Stummschaltung** Um das Gespräch stummzuschalten, schalten Sie die Stummschaltungstaste nach oben in Richtung Headset. Um die Stummschaltung aufzuheben, schalten Sie die Taste wieder nach unten.

PRO TIP Wenn das Inline-Kabel mit dem Mixer verbunden ist, wird die Gesprächstaste am Inline-Mikrofon deaktiviert und führt keinerlei Funktionen zur Anrufsteuerung aus.

PC-Einrichtung



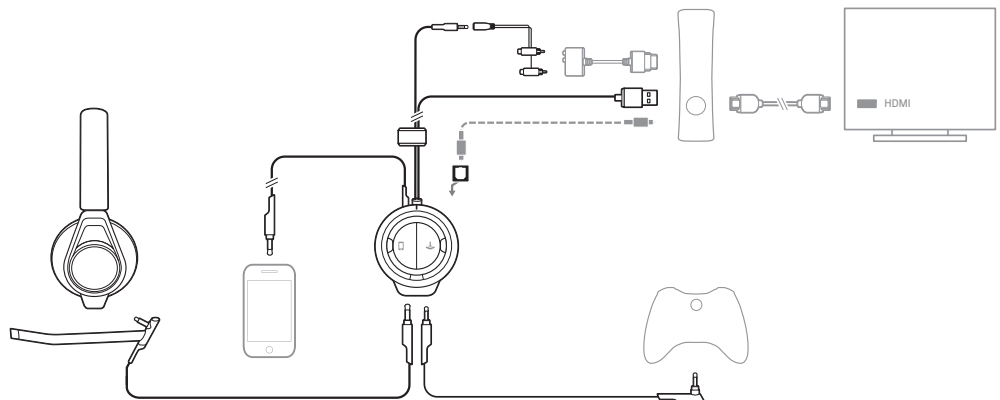
- 1 Stellen Sie sicher, dass der Mikrofonarm ordnungsgemäß am Headset befestigt ist. Stecken Sie den 3,5mm-Headsetstecker in den Headsetanschluss, der sich auf der Vorderseite des Mixers unter dem RIG-Logo auf der linken Seite befindet.
- 2 Am Mixer sind mehrere Kabel befestigt, darunter ein langes Kabel mit einem 3,5mm-Audiostecker und USB-Anschlüssen. Verbinden Sie den USB mit einem verfügbaren Anschluss auf Ihrem PC und den 3,5mm-Stecker mit dem Lautsprecheranschluss des Headsets/Kopfhörers.
Stellen Sie sicher, dass der USB-Anschluss direkt mit dem PC und nicht mit einer externen USB-Energiequelle verbunden ist, um den ordnungsgemäßen Betrieb zu gewährleisten.
- 3 Für optimale Ergebnisse ordnen Sie als PC-Mikrofon über USB „Plantronics RIG“ zu. Game-Audio wird über den 3,5mm-Eingang empfangen. Durch diese zwei Verbindungen ist gewährleistet, dass beide Audiostreams separat zum Mixer übertragen werden, sodass der Voice-to-Game-Sound im Handumdrehen mit dem Game/Chat Sound Balancer ausgeglichen werden kann, ohne dass während eines Spiels Softwareeinstellungen geändert werden müssen.
PRO TIP Bestimmte VoIP-Software wie Skype, Ventrilo und Team Speak weisen dem USB-Gerät des Mixers Mikrofonübertragung/-Empfang einzeln zu. Einige Spiele mit Ingame-VoIP unterstützen diese Einzelzuweisung von Voice-/Game-Audio nicht. Bei der Verwendung der Ingame-Software sind Einstellungen vorzunehmen.
- 4 Suchen Sie ein gutes Verhältnis zwischen Game- und Voice-Audio, indem Sie den Game/Chat Sound Balancer auf der rechten Seite des Mixers (über den orangefarbenen LED-Anzeigen) einstellen. Denken Sie daran, dass bei einer 3 Uhr-Position die Lautstärke des Game- und des Voice-Audiosignals gleich ist. Durch Verschieben des Reglers nach oben wird der Game-Sound lauter und die Stimme (Game-Chat) leiser. Durch Verschieben des Reglers nach unten wird die Stimme (Game-Chat) lauter, das Game-Audio wird leiser.

Einrichten der Xbox 360

Wie Sie das Audio/Video Ihrer Xbox 360 mit Ihrem TV-Gerät verbinden, hängt im Allgemeinen hauptsächlich davon ab, wie das Audio mit dem Mixer verbunden wird.

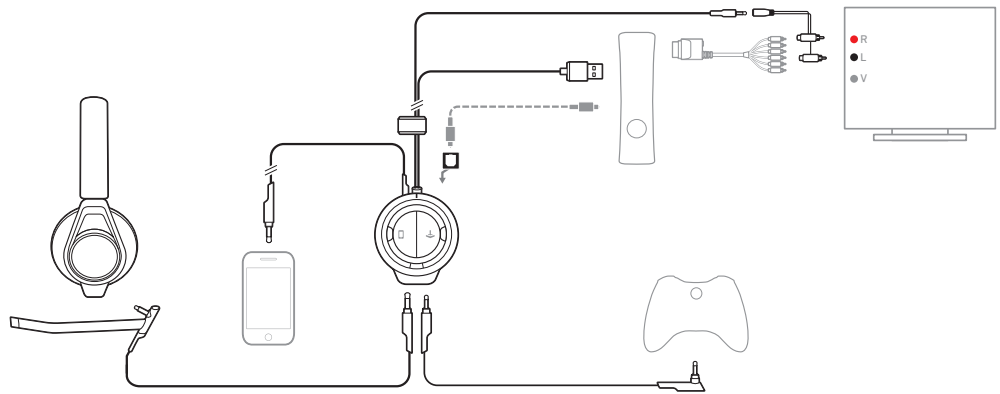
Einrichten des optischen Kabels für Xbox 360

Nutzen Sie dieses Setup, wenn Ihr TV-Gerät oder Ihr primäres Audiogerät über einen optischen Anschluss verfügt und Sie ein optisches Kabel haben (nicht im Lieferumfang enthalten, wird separat von anderen Anbietern vertrieben). Unter einem optischen Kabel ist ein durchsichtiges Glasfaserkabel zu verstehen, mit dem die bestmögliche Audioperformance des Mixers erreicht wird.



- 1 Verbinden Sie ein optisches Toslink Digital-Kabel mit dem entsprechenden Anschluss auf Ihrer Xbox 360 (Xbox 360 S-Modelle oder mit dem Microsoft AV-Adapter mit optischem Audioanschluss), Ihrem HDTV, Ihrem AV-Receiver oder einem anderen Audiogerät.
- 2 Stecken Sie das andere Ende des optischen Kabels in den optischen Anschluss auf der Rückseite des Mixers.
Wählen im Xbox Menü **Einstellungen [Settings] > System > Konsole-Einstellungen [Console Settings] > Audio** Wählen Sie dann **Digitale Ausgabe [Digital Output] > Digitales Stereo [Digital Stereo]**
- 3 Stellen Sie sicher, dass der Mikrofonarm ordnungsgemäß am Headset befestigt ist. Stecken Sie den 3,5mm-Stecker in den Headsetanschluss, der sich auf der Vorderseite des Mixers unter dem RIG-Logo auf der linken Seite befindet.
- 4 Stecken Sie das beiliegende Xbox-Livechat-Kabel in den 2,5mm-Anschluss (den schmaleren der beiden) rechts vom Headsetanschluss an der Vorderseite des Mixers. Stecken Sie das andere Ende in Ihren Xbox Game Controller. Für optimale Ergebnisse verbinden Sie den Stecker mit dem Anschluss im 90-Grad-Winkel mit dem Xbox 360 Controller und den geraden Anschluss mit dem Mixer.
- 5 Suchen Sie ein gutes Verhältnis zwischen Game- und Voice-Audio, indem Sie den Game/Chat Sound Balancer auf der rechten Seite des Mixers (über den orangefarbenen LED-Anzeigen) einstellen. Denken Sie daran, dass bei einer 3 Uhr-Position die Lautstärke des Game- und des Voice-Audiosignals gleich ist. Durch Verschieben des Reglers **nach oben** wird der Game-Sound lauter und die Stimme (Game-Chat) leiser. Durch Verschieben des Reglers **nach unten** wird die Stimme (Game-Chat) lauter, das Game-Audio wird leiser.

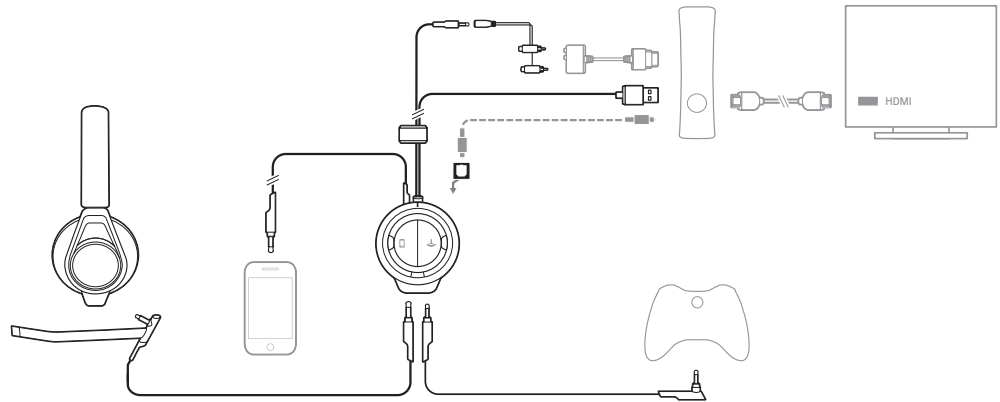
Einrichten der Xbox 360-Komponenten



- 1 Stellen Sie sicher, dass der Mikrofonarm ordnungsgemäß am Headset befestigt ist. Stecken Sie den 3,5mm-Stecker in den Headsetanschluss, der sich auf der Vorderseite des Mixers unter dem RIG-Logo auf der linken Seite befindet.
- 2 Verbinden Sie das USB-Kabel vom Mixer mit einem USB-Anschluss auf der Xbox 360. Stellen Sie sicher, dass der USB-Stecker direkt mit der Xbox 360 und nicht mit einer externen USB-Energiequelle verbunden ist, um den ordnungsgemäßen Betrieb zu gewährleisten.
- 3 Befestigen Sie den beiliegenden 3,5mm-zu-RCA-Huckepackadapter am Ende des langen 3,5mm-Steckerkabels.
- 4 Befestigen Sie den RCA-Huckepackadapter **zwischen** dem AV-Kabel der Xbox (wird mit den meisten Xbox 360-Modellen geliefert) und der primären Audioquelle (TV, Receiver usw.).
- 5 Stecken Sie das beiliegende Xbox-Livechat-Kabel in den 2,5mm-Anschluss (den schmaleren der beiden) rechts vom Headsetanschluss an der Vorderseite des Mixers. Stecken Sie das andere Ende in den Xbox Game Controller. Für optimale Ergebnisse verbinden Sie den Stecker mit dem Anschluss im 90-Grad-Winkel mit dem Xbox 360 Controller und den geraden Anschluss mit dem Mixer.
- 6 Suchen Sie ein gutes Verhältnis zwischen Game- und Voice-Audio, indem Sie den Game/Chat Sound Balancer auf der rechten Seite des Mixers (über den orangefarbenen LED-Anzeigen) einstellen. Denken Sie daran, dass bei einer 3 Uhr-Position die Lautstärke des Game- und des Voice-Audiosignals gleich ist. Durch Verschieben des Reglers **nach oben** wird der Game-Sound lauter und die Stimme (Game-Chat) leiser. Durch Verschieben des Reglers **nach unten** wird die Stimme (Game-Chat) lauter, das Game-Audio wird leiser.

Einrichten von Xbox 360 HDMI*

*Einige Komponenten sind separat erhältlich.



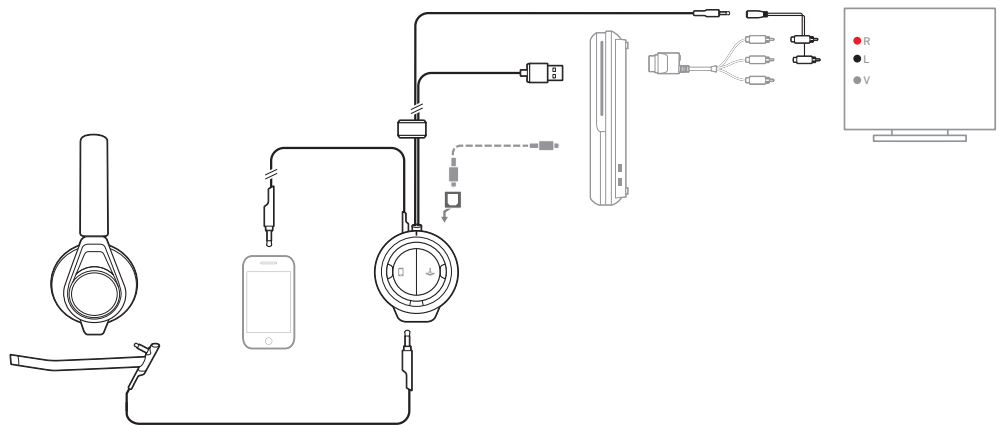
- 1 Stellen Sie sicher, dass der Mikrofonarm ordnungsgemäß am Headset befestigt ist. Stecken Sie den 3,5mm-Stecker in den Headsetanschluss, der sich auf der Vorderseite des Mixers unter dem RIG-Logo auf der linken Seite befindet.
- 2 Verbinden Sie das USB-Kabel vom Mixer mit einem USB-Anschluss der Xbox 360. (Stellen Sie sicher, dass der USB-Stecker direkt mit der Xbox 360 und nicht mit einer externen USB-Energiequelle verbunden ist, um den ordnungsgemäßen Betrieb zu gewährleisten.)
- 3 Befestigen Sie den beiliegenden 3,5mm-zu-RCA-Huckepackadapter am Ende des langen 3,5mm-Steckerkabels.
 - **Option 1:** Befestigen Sie den RCA-Huckepackadapter am AV-HDMI-Adapter. Dieser Adapter ist nicht im Lieferumfang enthalten und wird separat von Microsoft und anderen Anbietern vertrieben. Plantronics liefert diesen Komponenten nicht. Befestigen Sie den AV-HDMI-Adapter an der Xbox 360.
 - **Option 2:** Wenn Ihr TV-Gerät oder AV-Receiver über einen vakanten RCA-Audioausgang oder eine 3,5mm-Kopfhörerfunktion verfügt, können Sie das Audiokabel auch direkt mit Ihrem TV-Gerät verbinden. Möglicherweise müssen Sie die Audio-Einstellungen Ihres TV-Geräts ändern, um das Audio auf ein externes Gerät umzuleiten und die TV-Lautsprecher auszuschalten. Beachten Sie, dass das USB-Kabel zur Stromversorgung mit der Xbox 360 verbunden bleiben muss.
- 4 Stecken Sie das beiliegende Xbox-Livechat-Kabel in den 2,5mm-Anschluss (den schmaleren der beiden) rechts vom Headsetanschluss an der Vorderseite des Mixers. Stecken Sie das andere Ende in Ihren Xbox Game Controller. Für optimale Ergebnisse verbinden Sie den Stecker mit dem Anschluss im 90-Grad-Winkel mit dem Xbox 360 Controller und den geraden Anschluss mit dem Mixer.
- 5 Suchen Sie ein gutes Verhältnis zwischen Game- und Voice-Audio, indem Sie den Game/Chat Sound Balancer auf der rechten Seite des Mixers (über den orangefarbenen LED-Anzeigen) einstellen. Denken Sie daran, dass bei einer 3 Uhr-Position die Lautstärke des Game- und des Voice-Audiosignals gleich ist. Durch Verschieben des Reglers **nach oben** wird der Game-Sound lauter und die Stimme (Game-Chat) leiser. Durch Verschieben des Reglers **nach unten** wird die Stimme (Game-Chat) lauter, das Game-Audio wird leiser.

Einrichten der Sony Playstation

Wie Sie das Audio/Video Ihrer Sony PS3 und PS4 mit Ihrem TV-Gerät verbinden, hängt im Allgemeinen hauptsächlich davon ab, wie das Audio mit dem Mixer verbunden wird.

Einrichten eines optischen Kabels für PS3

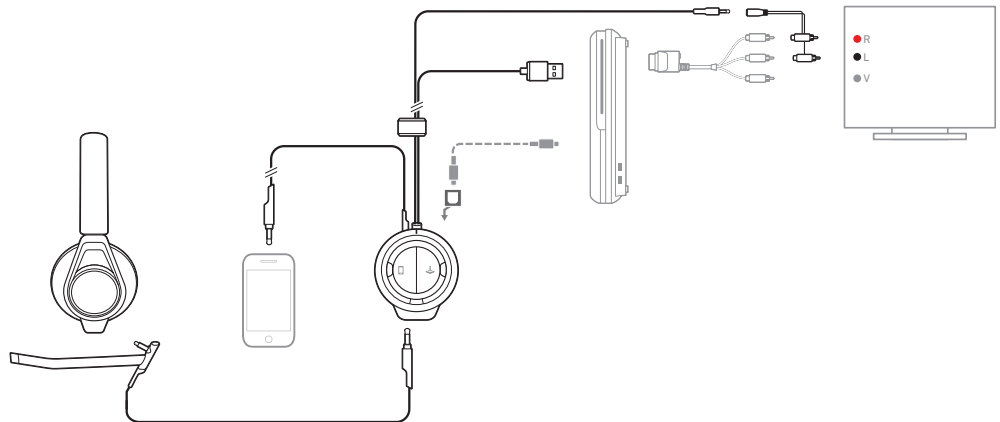
Nutzen Sie dieses Setup, wenn Ihr TV-Gerät oder Ihr primäres Audiogerät über einen optischen Anschluss verfügt und Sie ein optisches Kabel haben (nicht im Lieferumfang enthalten, wird separat von anderen Anbietern vertrieben). Unter einem optischen Kabel ist ein durchsichtiges Glasfaserkabel zu verstehen, mit dem die bestmögliche Audioperformance des Mixers erreicht wird.



- 1 Stellen Sie sicher, dass der Mikrofonarm ordnungsgemäß am RIG-Headset befestigt ist. Stecken Sie den 3,5mm-Stecker in den Headsetanschluss, der sich auf der Vorderseite des Mixers unter dem RIG-Logo auf der linken Seite befindet.
- 2 Verbinden Sie ein optisches Toslink Digital-Kabel mit dem entsprechenden Anschluss auf Ihrer Playstation 3, Ihrem HDTV, Ihrem AV-Receiver oder einem anderen Audiogerät.
- 3 Stecken Sie das andere Ende des optischen Kabels in den optischen Anschluss auf der Rückseite des Mixers.
- 4 Aktivieren Sie über die Audioeinstellungen die Chat-Funktion mit dem Mikrofon auf der PS3. Gehen Sie zu: **Einstellungen > Zubehör-Einstellungen > Audiogeräte-Einstellungen > Eingabegerät (wählen Sie „Plantronics RIG“) > Ok**
- 5 Stellen Sie die Audioeinstellungen auf der PS3 auf die Ausgabe von TV (HDMI) und Mixer. Gehen Sie zu: **Einstellungen > Sound-Einstellungen > Audio-Ausgabe-Einstellungen [Audio Output Settings] > Audio Multiausgabe [Audio Multioutput] > Ein**
- 6 Stellen Sie ein gutes Verhältnis zwischen Game- und Voice-Audio ein, indem Sie den Game/Chat Sound Balancer auf der rechten Seite des Mixers (über den orangefarbenen LED-Anzeigen) einstellen. Denken Sie daran, dass bei einer 3 Uhr-Position die Lautstärke des Game- und des Voice-Audiosignals gleich ist. Durch Verschieben des Reglers **nach oben** wird der Game-Sound lauter und die Stimme (Game-Chat) leiser. Durch Verschieben des Reglers **nach unten** wird die Stimme (Game-Chat) lauter, das Game-Audio wird leiser.

Einrichten der PS3-Komponenten

- 1 Stellen Sie sicher, dass der Mikrofonarm ordnungsgemäß am Headset befestigt ist. Stecken Sie den 3,5mm-Stecker in den Headsetanschluss, der sich auf der Vorderseite des Mixers unter dem RIG-Logo auf der linken Seite befindet.



- 2 Verbinden Sie das USB-Kabel vom Mixer mit einem verfügbaren USB-Anschluss auf der PS3.
- 3 Befestigen Sie den beiliegenden 3,5-Adapter/RCA-Huckepackadapter am Ende des langen 3,5mm-Steckerkabels.
- 4 Befestigen Sie den RCA-Huckepackadapter zwischen dem AV-Kabel der PS3 (wird mit allen PS3 Modellen geliefert) und der primären Audioquelle (TV, Receiver usw.).
HINWEIS Wenn Ihr TV-Gerät über einen RCA-Audioausgang oder eine 3,5mm-Kopfhörerfunktion verfügt, können Sie das Audiokabel auch direkt mit Ihrem TV-Gerät verbinden. Möglicherweise müssen Sie die Audio-Einstellungen Ihres TV-Geräts ändern, um das Audio auf ein externes Gerät umzuleiten und die TV-Lautsprecher auszuschalten.
- 5 Verbinden Sie das USB-Kabel vom Mixer mit einem USB-Anschluss auf der PS3. Stellen Sie sicher, dass der USB-Stecker direkt mit der PS3 und nicht mit einer externen USB-Energiequelle verbunden ist, um den ordnungsgemäßen Betrieb zu gewährleisten.
- 6 Nehmen Sie die Audio-Einstellungen auf der PS3 vor. Gehen Sie zu: **Einstellungen [Settings] > Zubehör-Einstellungen [Accessory Settings] > Audiogeräte-Einstellungen [Audio Device Settings] > Eingabegerät [Input Device]** (wählen Sie „Plantronics RIG“) > **Ok**
- 7 Suchen Sie ein gutes Verhältnis zwischen Game- und Voice-Audio, indem Sie den Game/Chat Sound Balancer auf der rechten Seite des Mixers (über den orangefarbenen LED-Anzeigen) einstellen. Denken Sie daran, dass bei einer 3 Uhr-Position die Lautstärke des Game- und des Voice-Audiosignals gleich ist. Durch Verschieben des Reglers **nach oben** wird der Game-Sound lauter und die Stimme (Game-Chat) leiser. Durch Verschieben des Reglers **nach unten** wird die Stimme (Game-Chat) lauter, das Game-Audio wird leiser.

Einrichten der PS4

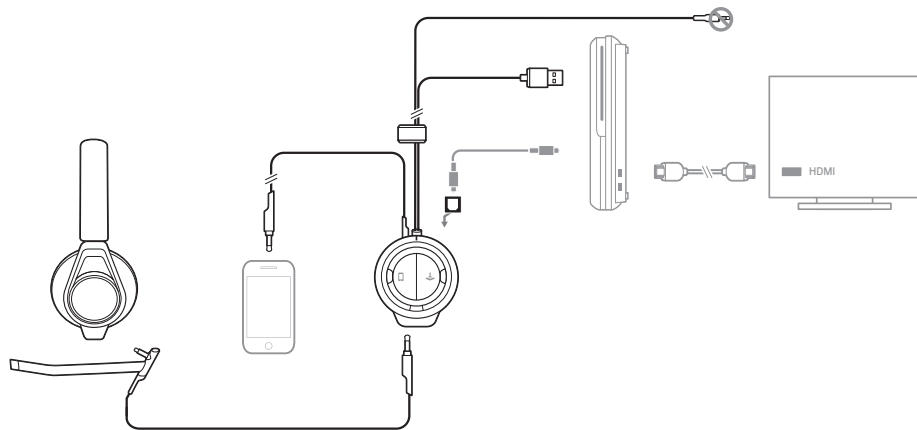
Das aktuelle PS4 Betriebssystem installieren

Die Installation des System-Updates V1.50 ist erforderlich, um die Funktion Sprachkommunikation nutzen zu können. Außerdem müssen Sie sich bei Ihrem Konto im PlayStation Network anmelden.

PRO TIP Stellen Sie sicher, dass Sie über das aktuelle PS4 Betriebssystem verfügen

- 1 Wählen Sie im Dynamischen Menü der PlayStation **Einstellungen** > **Systemsoftware-Update**
- 2 Folgen Sie, wenn erforderlich, den Anweisungen auf dem Bildschirm, um das aktuelle Betriebssystem auf Ihre PS4 herunterzuladen und dort zu installieren.

Headset und Mixer anschließen



- 1 Stellen Sie sicher, dass der Mikrofonarm ordnungsgemäß am Headset befestigt ist. Stecken Sie den 3,5mm-Stecker in den Headsetanschluss, der sich auf der Vorderseite des Mixers unter dem RIG-Logo auf der linken Seite befindet.
- 2 Verbinden Sie ein optisches TOSlink Kabel (separat erhältlich) vom optischen Eingang auf der Rückseite des Mixers aus mit dem optischen Ausgang auf der Rückseite der PS4.
- 3 Verbinden Sie das USB-Kabel vom Mixer mit einem verfügbaren USB-Anschluss auf der PS4.

PS4 Einstellungen konfigurieren

- 1 Wählen Sie im Dynamischen Menü der PlayStation **Einstellungen** [Settings] > **Klang und Bildschirm** [Sound and Screen] > **Audio-Ausgabe-Einstellungen** [Audio Output Settings] > **Primärer Ausgabe-Anschluss** [Primary Output Port] > **Digitale Ausgabe (Optisch)** [Digital Out (Optical)]
- 2 Wählen Sie noch einmal **Audio-Ausgabe-Einstellungen** [Audio Output Settings] > **Ausgabe an Kopfhörer** [Output to Headphones] > **Chat Audio (Standard)** [Chat Audio (default)] (Stellen Sie sicher, dass Chat Audio ausgewählt ist und nicht All Audio).
- 3 Wählen Sie dann zum dritten Mal **Audio-Ausgabe-Einstellungen** [Audio Output Settings] > **Audioformat (Priorität)** [Audio Format (Priority)] > **Linear PCM (Standard)**.

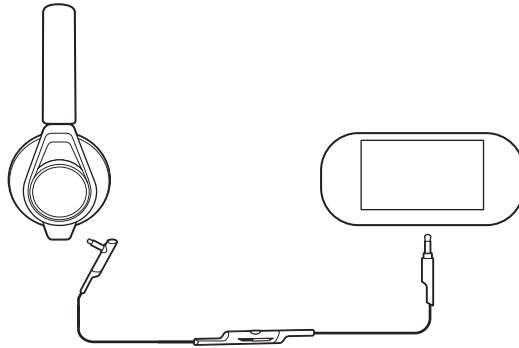
PRO TIP Wenn RIG nicht von der PS4 erkannt wird, erscheint die Option **Ausgabe an Kopfhörer** [Output to Headphones] unter **Audio-Ausgabe-Einstellungen** [Audio Output Settings] in grauer Schrift. Um dies zu beheben, trennen Sie das USB-Kabel und verbinden Sie das Kabel erneut mit der PS4. PS4 wird Sie dazu auffordern, das „Headset“ einem Benutzer zuzuweisen. Weisen Sie es an dieser Stelle Ihrem Benutzerkonto zu und die Option **Ausgabe an Kopfhörer** [Output to Headphones] sollte nun für Sie verfügbar sein.

PRO TIP Wenn Ihr Voice Chat plötzlich mitten im Spiel nicht mehr funktioniert, drücken Sie die PlayStation-Taste für etwa drei Sekunden, um die Schnelleinstellungen anzuzeigen. Wählen Sie **Gerät**

einstellen [Adjust Device] und vergewissern Sie sich, dass die Option Lautstärkeregelung (Kopfhörer) [Volume Control (Headphones)] nicht in grauer Schrift erscheint und dass die Option Ausgabe an Kopfhörer [Output to Headphones] auf Chat Audio und nicht auf All Audiogestellt ist.

- 4 Finden Sie ein gutes Verhältnis zwischen Game- und Voice-Audio, indem Sie den Game/Chat Sound Balancer auf der rechten Seite des Mixers (über den orangefarbenen LED-Anzeigen) einstellen. Denken Sie daran, dass bei einer 3 Uhr-Position die Lautstärke des Game- und des Voice-Audiosignals gleich ist. Durch Verschieben des Reglers **nach oben** wird der Game-Sound lauter und die Stimme (Game-Chat) leiser. Durch Verschieben des Reglers **nach unten** wird die Stimme (Game-Chat) lauter, das Game-Audio wird leiser.

- Einrichten der PS Vita
- 1 Stecken Sie den dreipoligen Stecker des Inline-Mikrofonkabels in den dafür vorgesehenen Anschluss auf der Unterseite der linken Hörmuschel des Headsets.
 - 2 Stecken Sie den vierpoligen Stecker in den 3,5mm-Anschluss auf der PS Vita.

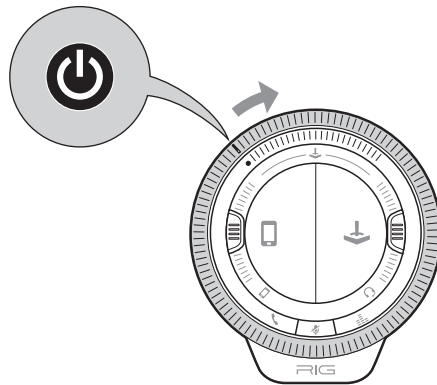


Der Mixer

Einschalten

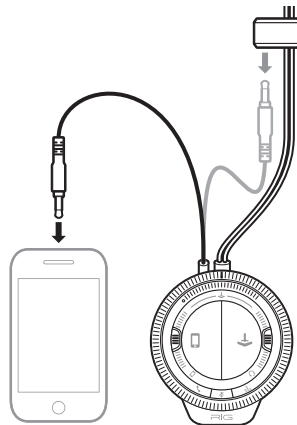
PRO TIP Für den ordnungsgemäßen Betrieb muss der Mixer über USB mit der Plattform verbunden sein, mit der Sie ihn verwenden. Externe USB-Netzadapter funktionieren NICHT ordnungsgemäß. Schütteln Sie den Mixer nicht.

Drehen Sie den äußeren Master-Lautstärkereger nach rechts (im Uhrzeigersinn), um den Mixer einzuschalten. Sowohl das orangefarbene als auch das blaue Licht leuchten auf und zeigen die ordnungsgemäße Funktionsfähigkeit an, dann wird auf den Spielmodus (orange) oder den Mobilmodus (blau) geschaltet, auf den der Mikrofon-Kippschalter gestellt ist. Drehen Sie den Master-Lautstärkereger nach links (gegen den Uhrzeigersinn), bis die weiße Linie auf den weißen Punkt auf dem Mixer trifft, um den Mixer auszuschalten. Durch einen leichten Rastpunkt wird die Aus-Position angezeigt, der Mixer leuchtet auf und das Audio geht aus.



Anschließen eines Mobilgeräts

Entfernen Sie den kurzen Mobilkabelstecker vom Gummischutz entlang des Hauptkabels und stecken Sie ihn fest in Ihr Mobilgerät.

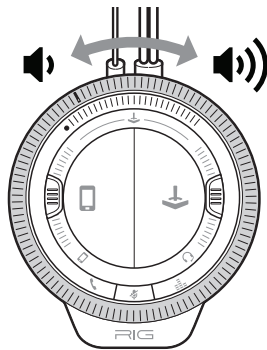


PRO TIP Stellen Sie sicher, dass Ihr Mobilgerät eingeschaltet und die Lautstärke angemessen eingestellt ist (eine gute Faustregel ist, Geräte auf mindestens 50 % Lautstärke einzustellen).

Master-Lautstärkereger

Mit dem Master-Lautstärkereger wird die Gesamtlautstärke aller mit dem Mixer verbundenen Audiogeräte gesteuert.

Drehen Sie das Master-Lautstärkereger nach rechts, um die Lautstärke zu erhöhen, und nach links, um sie zu verringern.



VORSICHT Verwenden Sie Headsets nicht über längere Zeit mit hoher Lautstärke. Dies kann zu Gehörschäden führen. Stellen Sie den Ton immer auf gemäßigte Lautstärke ein. Lesen Sie die weiteren Informationen zu Headsets und zum Schutz des Gehörs.

Mikrofon-Kippschalter

Der große, glänzende Kippschalter in der Mitte des Mixers steuert zahlreiche Audiofunktionen. Der Mikrofon-Kippschalter steuert nicht nur, auf welches Gerät Ihr Mikrofon überträgt (Tx) – z. B. auf die angeschlossene Konsole oder das angeschlossene Mobilgerät – sondern mixt verschiedene Geräusche je nach Belieben.

Ist der Mikrofon-Kippschalter beispielsweise auf den Spielmodus gestellt (leuchtet orange), wird der Game/Chat Sound Balancer auf der rechten Seite aktiv und steuert das Verhältnis zwischen Game-Sound und Game-Chat. Außerdem ist das Mikrofon nur für den Game-Chat aktiviert (bspw. Xbox LIVE, Skype usw.) und für angeschlossene Mobilgeräte stummgeschaltet. Mobile Audio (Rx) ist jedoch hörbar und die Lautstärke kann über den Game/Mobile Sound Balancer eingestellt werden.

Ist der Mikrofon-Kippschalter auf den Mobilmodus gestellt (leuchtet blau), wird der Game/Mobile Sound Balancer auf der linken Seite aktiviert, der das Verhältnis zwischen Mobile Sound und Game-Sound steuert. Das Mikrofon ist jetzt nur für angeschlossene Mobilgeräte aktiviert und die Übertragung ist für Game-Chat (Xbox LIVE, Skype usw.) STUMMGESCHALTET. In der Standardkonfiguration schaltet der Mixer auch ankommende (Rx) Game-Chats stumm.

Zusammenfassend übernimmt der Mikrofon-Kippschalter eine **Makrofunktion** oder führt, anders ausgedrückt, verschiedene Dinge gleichzeitig durch.

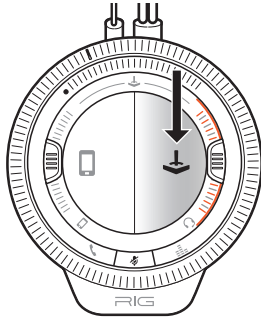
Wenn beispielsweise der Mikrofon-Kippschalter vom Spielmodus (orange) auf den Mobilmodus (blau) geschaltet wird, passiert Folgendes:

- Für die Mikrofonübertragung (Tx) zum angeschlossenen Mobilgerät wird **die Stummschaltung aufgehoben**
- Die Mikrofonübertragung (Tx) zum Game-Chat (Xbox LIVE, Skype usw.) wird **stummgeschaltet**
- Ankommender Game-Chat (Rx) wird **stummgeschaltet** (Standardmodus)
- Der [GAME/CHAT SOUND] Balancer steuert nun aktiv die Game-Sound-Lautstärke. Auf diese Weise kann der Game-Sound auf Wunsch leiser eingestellt werden, wenn ein Telefonat geführt wird.

PRO TIP Wird der Mikrofon-Kippschalter vom Mobilmodus (blau) auf den Spielmodus (orange) geschaltet, kehren alle vier genannten Einstellungen in ihren vorherigen Status zurück.

Game/Chat Sound Balancer

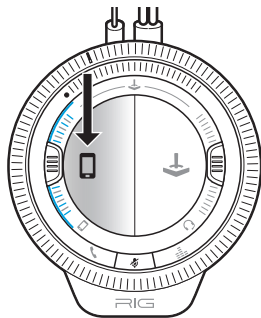
Ist der Mikrofon-Kippschalter auf den Spielmodus (orange) gestellt, wird der Game/Chat Sound Balancer aktiv und steuert das Verhältnis zwischen Game-Sound und Game-Chat.



Finden Sie ein gutes Verhältnis zwischen Game- und Voice-Audio, indem Sie den Game/Chat Sound Balancer auf der rechten Seite des Mixers (über den orangefarbenen LED-Anzeigen) einstellen. Denken Sie daran, dass bei einer 3 Uhr-Position die Lautstärke des Game- und des Voice-Audiosignals gleich ist. Durch Verschieben des Reglers **nach oben** wird der Game-Sound lauter und die Stimme (Game-Chat) leiser. Durch Verschieben des Reglers **nach unten** wird die Stimme (Game-Chat) lauter, das Game-Audio wird leiser.

Game/Mobile Sound Balancer

Ist der Mikrofon-Kippschalter auf den Mobilmodus (blau) gestellt, ist der Game-/Mobile Sound Balancer aktiv und steuert das Verhältnis zwischen Game-Audio und Mobile Audio (Rx). Denken Sie daran, dass bei einer 9 Uhr-Position jede Game- und Mobile Audio-Quelle bei voller Lautstärke zu hören ist. Durch Verschieben des Reglers **nach oben** wird der Game-Sound lauter und das Mobile Audio leiser. Durch Verschieben des Reglers **nach unten** wird das Mobile Audio lauter, das Game-Audio wird leiser.



TIPP: Die meisten Menschen möchten wahrscheinlich den Game-Sound weiter hören, während sie mobil telefonieren, wenn auch nicht in der gleichen Lautstärke wie beim normalen Spielen. Die beste Einstellung für den Game/Mobile Sound Balancer ist zwischen 9 Uhr und dem unteren Bereich des Schiebers. Auf diese Weise wird der Game-Sound automatisch zurückgenommen, wenn der Mikrofon-Kippschalter auf den Mobilmodus geschaltet und ein Gespräch angenommen wird. Wenn Sie beim Spielen Musik hören, dämpfen Sie die Lautstärke mithilfe der Steuerung auf Ihrem Mobilgerät.

Mixen und steuern Sie Musik von einem Mobilgerät

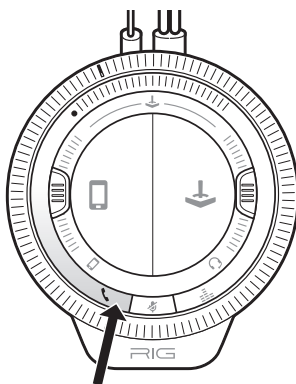
Zum mixen von Musik und Game-Audio, zum Abspielen von Musik durch den Music Player eines angeschlossenen Mobilgeräts oder einer beliebigen anderen Medienanwendung. Die Gesprächstaste auf dem Mixer funktioniert für die meisten Mobilgeräte als Play/Pause- und Titel-Vor/Zurück-Steurelement.

HINWEIS Die Lautstärke des Telefons muss so laut eingestellt sein, dass sie über die Standardkopfhörer/Ohrstöpsel zu hören ist, damit der Mixer den Klang verstärken kann. Eine gute Faustregel ist, mit mindestens 50 % oder mehr Lautstärke auf dem angeschlossenen Mobilgerät zu beginnen.

PRO TIP Nicht nur Musik kann eingemischt werden, sondern auch Smartphones und weitere kompatible Geräte. Stellen Sie sich die folgenden Optionen vor: Sie können einen Twitch.tv-Stream über ein angeschlossenes Laptop schauen, Skype-Videochat auf einem angeschlossenen Tablet nutzen und hören und spielen, während Sie gleichzeitig Walkthroughs auf YouTube konsultieren, ohne das Spiel unterbrechen zu müssen. RIG bietet dafür eigens einen mobilen Kanal für Audio und Chat – nutzen Sie den Vorteil! Mehr Gaming. Weniger Unterbrechungen.

Anrufe annehmen. Games weiterspielen.

- 1 Um während eines Spiels einen Anruf auf Ihrem Mobilgerät anzunehmen, kippen Sie den Mikrofon-Kippschalter auf den Mobilmodus (blau) und tippen Sie die Gesprächstaste ☎



Der Mixer ermöglicht das problemlose Umschalten zwischen Game-Chat und Mobilgesprächen, ohne dass eine der beiden Konversationen unterbrochen werden muss. Von der Position des Mikrofon-Kippschalters hängt ab, welche Seite die Übertragung (Tx) empfängt. Im Standardmodus ist der Game-Chat (Rx) auch **stummgeschaltet** wenn der Mobilmodus aktiviert ist. Mobile Audio (Rx) ist in beiden Modi zu hören.

PRO TIP Eine weitere Möglichkeit, einen Anruf anzunehmen, ist die Verwendung des angeschlossenen Mobilgeräts. Denken Sie dabei jedoch daran, den Mikrofon-Kippschalter auf den Mobilmodus (blau) zu stellen. Vergessen Sie nicht: das Mikrofon ist für die Mobilseite **stummgeschaltet** es sei denn, es befindet sich im Mobilmodus (blau).

- 2 Um das Gespräch zu beenden, tippen Sie die Gesprächstaste ☎erneut. Der Mikrofon-Kippschalter kann sich beim Annehmen oder Beenden eines Gesprächs in jeder der beiden Positionen befinden.
- 3 Um einen Anruf von einem angeschlossenen Mobilgerät aus durchzuführen, stellen Sie den Mikrofon-Kippschalter auf den Mobilmodus (blau) und wählen Sie auf dem angeschlossenen Gerät.

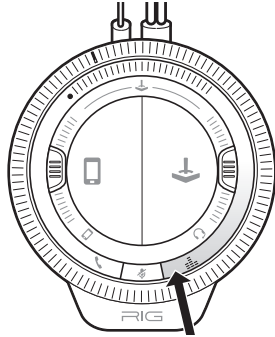
Master-Stummschaltung

Die Master-Stummschaltungstaste in der unteren Mitte des Mixers stellt die Mikrofonübertragung (Tx) an alle angeschlossenen Geräte global stumm. Bei Aktivierung leuchtet die Taste rot.

PRO TIP Die Master-Stummschaltungstaste leuchtet auch dann rot, wenn der Headset-Klinkenstecker nicht oder nicht richtig mit dem Mixer verbunden ist. Stellen Sie sicher, dass der Headset-Klinkenstecker fest im Mixer steckt. Wenn das Headset ordnungsgemäß mit dem Mixer verbunden ist, erlischt das rote Licht auf der Master-Stummschaltungstaste automatisch.

Equalizer

Mithilfe der Equalizer-Taste können drei EQ-Modi eingestellt werden. Drücken Sie die Equalizer-Taste, um auf die jeweiligen Modi umzuschalten.



Drücken Sie die EQ-Taste	hören Sie	und Folgendes geschieht
einmal	1 Ton	PURE Im Pure-Modus werden nur geringfügige Korrekturen vorgenommen, die ermöglichen, dass Audio über das Headset so linear und genau wie möglich abgespielt wird. Dieser Modus wird empfohlen, wenn eine extrem getreue Wiedergabe des Ausgangsmaterials wichtig ist oder bevorzugt wird.
zweimal	2 Töne	SEISMIC Die Seismic-Basswandler im Inneren jeder der beiden Hörmuscheln des Headsets verstärken im Zusammenspiel mit dem enorm kraftvollen Seismic-EQ-Modus präzise und stark die tiefen Töne, ohne wichtige Informationen im mittleren Tonspektrum zu verwischen, die für die Wahrnehmung der Umgebung in Multiplayer-Spielen so entscheidend sind.
dreimal	3 Töne	INTENSIFY Die Intensify-Verstärkung im mittleren Audiospektrum macht Mitteltöne viel leichter hörbar. Dazu zählen Schritte, Schüsse und andere Geräusche, die Richtungsinformationen beinhalten – dies ist ein entscheidender Aspekt, wenn es darum geht, Multiplayer-Matches, bei denen man durch die richtigen akustischen Signale zusätzlich im Vorteil ist, zu gewinnen.

Kombi-Chat

Für die meisten Spieler eignet sich wahrscheinlich am besten die Stummschaltung des ankommenden Game-Chat im Mobilmodus. Der Mixer kann jedoch auch „entriegelt“ werden, damit der Game-Chat global zu hören ist – oder mit anderen Worten: Game-Chat kann auch dann noch gehört werden, wenn der Mikrofon-Kippschalter auf den Mobilmodus (blau) geschaltet ist.

Diese als Kombi-Chat bezeichnete Funktion ermöglicht, dass alle drei Audio-Streams (Game-Sound, Game-Chat und Mobile Audio) jederzeit verwaltet und gehört werden können Der Mikrofon-Kippschalter aktiviert dann nur, auf welches Gerät das Mikrofon aktiv überträgt. Wenn der Mikrofon-Kippschalter im Gegenzug beispielsweise auf den Spielmodus (orange) geschaltet ist, ist die Mikrofonübertragung zu einem angeschlossenen Mobilgerät wie auch im Standardmodus noch immer stummgeschaltet.

PRO TIP Einigen mag es nicht ideal erscheinen, den Game-Chat während eines Telefonats zu hören, doch diese Funktion eröffnet möglicherweise zusätzliche Anwendungsmöglichkeiten. Stellen Sie sich vor, Sie spielen ein Multiplayer Game mit vielen Spielern im gleichen Team, wobei die entscheidende oder gewünschte Kommunikation innerhalb einer kleineren Untergruppe von Spielern (bspw. einer

Mannschaft oder einer Gruppe von Freunden) stattfindet. Mithilfe des Mixers kann die In-Game-Kommunikation (Game-Chat) für den Chat des ‚gesamten Teams‘ genutzt werden und ein zweiter Kanal (Mobile Chat) kann auf einem Smartphone oder Tablet eingerichtet werden, um Vorteile aus einem privaten ‚Neben-Chat‘-Kanals für eine kleinere Gruppe von Spielern zu ziehen.

Den Kombi-Chat-Modus aktivieren

Wenn der Mixer **ausgeschaltet**, aber noch über USB mit einem kompatiblen Gerät verbunden ist, halten Sie die Equalizer-Taste 4-5 Sekunden lang gedrückt. **Sowohl** die blaue als auch die orangefarbene LED-Anzeige leuchten auf und zeigen so an, dass der Kombi-Chat-Modus nun aktiviert ist.

Den Kombi-Chat deaktivieren

Wenn der Mixer **ausgeschaltet**, aber noch über USB mit einem kompatiblen Gerät verbunden ist, halten Sie die Equalizer-Taste 4-5 Sekunden lang gedrückt.

Nur die orangefarbene LED-Anzeige leuchtet auf und zeigt so an, dass der Kombi-Chat-Modus inaktiv ist und sich wieder im Standardmodus befindet.

PRO TIP *Der Kombi-Chat ist standardmäßig in der Werkseinstellung ausgeschaltet. Wenn der Mixer über längere Zeit nicht verbunden ist, schaltet er sich ebenfalls wieder in den Standard- **Aus-** Modus. Denken Sie daran, dass im Standardmodus der Game-Chat stummgeschaltet ist, wenn der Mikrofon-Kippschalter auf Mobilmodus (blau) steht.*

Fragen & Antworten

Die LED-Anzeige für die Stummschaltung erlischt nicht.	Stellen Sie sicher, dass das 3,5mm-Kabel fest in den Mixer eingesteckt ist.
Der Anrufer hört mich nicht, wenn ich einen Anruf entgegen nehme.	Stellen Sie sicher, dass der Mikrofon-Kippschalter auf Mobilmodus (blau) steht.
Ich kann den Anrufer nicht hören.	Stellen Sie sicher, dass der Game/Mobile Sound Balancer (der linke Schieber) auf der Mitte (9 Uhr) oder darunter steht. Je weiter Sie diesen Regler nach oben stellen, desto stärker wird der Game-Sound in Ihrem Audio-Mix wiedergegeben. Stellen Sie diesen Regler nach ganz oben so sind angeschlossene Mobilgeräte komplett stummgeschaltet.
Die Inline-Gesprächstaste funktioniert nicht	Das Inline-Kabel funktioniert nur, wenn es direkt in ein Smartphone eingesteckt ist. Wenn es in den Mixer eingesteckt ist, nutzen Sie die Regler auf dem Mixer. Die Inline-Regler werden dann automatisch vom Mixer ersetzt.
Mein Audio klingt schrill (bei der Benutzung von Mixer oder Headset mit einem Telefon)	Stellen Sie sicher, dass alle Audio-Stecker vollständig und fest eingesteckt sind. Wenn die Stecker nicht ordentlich verbunden sind, können Headset und Mixer nicht richtig funktionieren. Beachten Sie, dass bei einigen großen Smartphone- und Tablet-Gehäusen eine ordentliche Verbindung mit einigen Anschlüssen nicht möglich ist.
Mein Telefon klingelt nicht über das Headset, sondern nur auf dem Mobilfunkgerät selbst.	Einige Telefone, beispielsweise das Apple iPhone, sind so konzipiert, dass sie über das Mobilfunkgerät klingeln, um dem Benutzer anzuzeigen, dass ein Anruf eingeht, wenn das Telefon mit Kopfhörern/Ohrstöpseln verbunden und nicht in Benutzung ist. Wenn Sie das Klingeln lieber über das Headset empfangen möchten, schalten Sie Ihr Mobilfunkgerät in den Lautlos- Modus.

Hilfe

EN Tel: 0800 410014	FI Tel: 0800 117095	NEIN Tel: 80011336
AR Tel: +44 (0)1793 842443*	FR Tel: 0800 945770	PL Tel: +44 (0)1793 842443*
CS Tel: +44 (0)1793 842443*	GA Tel: +1800 551 896	PT Tel: 0800 84 45 17
DA Tel: 80 88 46 10	HE Tel: +44 (0)1793 842443*	RO Tel: +44 (0)1793 842443*
DE Deutschland: 0800 9323 400 Österreich: 0800 242 500 Schweiz: 0800 932 340	HU Tel: +44 (0)1793 842443*	RU Tel: 8-800-200-79-92 Tel: +44 (0)1793 842443*
EL Tel: +44 (0)1793 842443*	IT Tel: 800 950934	SV Tel: 0200 21 46 81
ES Tel: 900 803 666	NL NL 0800 7526876 BE 0800 39202 LUX 800 24870	TR Tel: +44 (0)1793 842443*

**Support nur auf Englisch*

Sicherheitshinweise: Informationen zur Sicherheit finden Sie in den Sicherheitsbestimmungen
Ausführliche Informationen zur zweijährigen Garantie: plantronics.com/warranty

BENÖTIGEN SIE WEITERE HILFE?

plantronics.com/support

plantronics®
Simply Smarter Communications™

Plantronics BV
South Point Building C
Scorpius 140
2132 LR Hoofddorp, Niederlande

© 2014 Plantronics, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Bluetooth ist eine eingetragene Marke von Bluetooth SIG Inc. und jede Verwendung von Plantronics findet unter Lizenz statt. Alle anderen Markenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer.

US-Patente angemeldet

201253-04 (06.14)